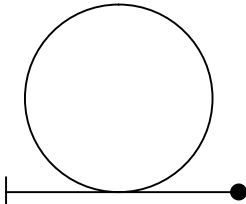
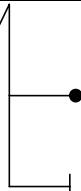

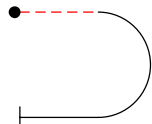
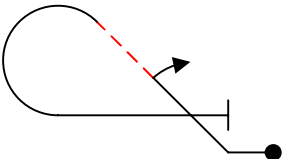



## Bekannte Pflicht Rookie-Klasse

	Figurenbeschreibung	→ Aresti	K
1	Einflug positiv Looping		10
2	Einflug positiv Turn		10
3	Einflug positiv ½ Rolle		10
4	Einflug negativ Abschwung		10
5	Einflug positiv ½ umgekehrte Kubanacht		10
6	Landeanflug/Landung		5

**Die Figuren sind nacheinander zu fliegen.  
Die Position im Raum wird nicht berücksichtigt**

Erlaubt sind **alle** Segelflugmodelltypen.

z.B. Puls2200 von Kavan, Funray von Multiplex, Robbe Fox, FMS Fox usw.

Die Starthöhe kann vom Teilnehmer selbst bestimmt werden.

Die Figuren werden nach den Richtlinien der Klasse Segelkunstflug bewertet.

Landewertung:

1. DG: 0 oder 10 Punkte (Modell bleibt im Landefeld stehen)
2. DG: Ziellandewertung (Pro Meter Abstand zum 0 Punkt = -1 Punkt, max – 10 Punkte )
3. DG: Ziellandewertung (Pro Meter Abstand zum 0 Punkt = -1 Punkt, max – 10 Punkte )

Datum: